**Werkbladen: Bouw je eigen website**

**Werkblad: Stap 1 – Voorbereiden**

**1. Begrijp de opdracht**

* Schrijf in je eigen woorden op wat je moet doen:
  + Het doel is om een website te maken die laat zien wat ik kan doen, waar ik
  + hoe ik het doe en waar ik moeite mee heb.

**2. Wat weet je al?**

* Wat weet je al over HTML, CSS en JavaScript? Schrijf dit hieronder op:
  + HTML: Structuur, Forms, Headers, Footers, Popups
  + CSS: Flex, Grid, Dropdown, Popups, BG-Imgs, Positions
  + JavaScript: Arrays, Assosiative Arrays/Objects, Classes, Functions, Event Listeners, If-Statements, Switch-Statements, Ternary Operators, For-Loops, ForEach -Loops, For-Of Loops, While-Loops

**3. Wat moet je nog leren?**

* Waar heb je moeite mee? Schrijf dit op:
  + Weten wanneer ik beter While-Loops kan toepassen.
  + De Global-Scope schoon houden wanneer ik met meerdere JS-bestanden werk
  + Werken met JSON-bestanden
* Welke hulp denk je nodig te hebben om deze onderwerpen beter te begrijpen?
  + Ik zou graag voorbeelden willen van situaties waar While-Loops superieur zijn aan for-, forEach- en for-of loops zodat ik een beter idee heb wanneer ze nuttig zijn.
  + Misschien een opdracht waar de gewenste code in 2 of meerdere verschillende bestanden zit die ik samen moet laten werken zonder dat er onnodige losse code overblijft runnen zodra er een bestand losgekoppeld wordt.

**4. Vragen om je kennis te checken**

Beantwoord de vragen om te bepalen wat je al kunt en wat je nog moet leren:

**HTML**

1. Kun je de belangrijkste HTML-tags gebruiken bij het bouwen van je website?  
   Antwoord: Ja.
2. Welke HTML-tags ken je allemaal en kun je toepassen?  
   Antwoord: html, meta, title, link, body, header, main, footer, nav, h1-6, p, div, section, span, ul, il, li, table, tr, th, td, form, input, button, img, script, canvas
3. Weet je hoe je een invoerformulier kunt maken met verschillende soorten invoervelden?  
   Antwoord: Ja.

**CSS**

1. Kun je een nette en aantrekkelijke opmaak van de website maken met CSS?  
   Antwoord: Ja.
2. Kun je CSS-classes en id’s gebruiken bij het opmaken van je website?  
   Antwoord: Ja.
3. Weet je hoe je een dropdown-menu kunt maken?  
   Antwoord: Ja.
4. Kun je een menu “sticky” maken, zodat het bij scrollen bovenaan blijft?  
   Antwoord: Ja.
5. Kun je CSS-technieken zoals Flexbox of Grid gebruiken om de layout van je website te maken?  
   Antwoord: Ja.

**JavaScript**

1. Kun je met variabelen werken en begrijp je hoe de “scope” van variabelen werkt?  
   Antwoord: Ja.
2. Kun je een if-statement gebruiken om beslissingen te nemen in je code?  
   Antwoord: Ja.
3. Weet je hoe je een herhalingslus (zoals een for-loop of while-loop) kunt gebruiken?  
   Antwoord: Ja.
4. Kun je functies maken en gebruiken?  
   Antwoord: Ja.
5. Kun je gebruik maken van event-handlers om acties uit te voeren bij klikken of andere veranderingen?  
   Antwoord: Ja.

**5. Maak een plan**

* **Stappenplan**: Noteer hieronder de stappen die je gaat nemen om de website te bouwen:
  1. Ik maak een wireframe in Figma en werk dat uit tot een prototype die goed genoeg is voor mij om mee te werken.
  2. Ik bouw de website aan de hand van het prototype.
  3. Ik vraag om feedback en pas de aan waar nodig voor de oplevering.
* **Tijdsplanning**: Plan wanneer je de stappen gaat uitvoeren:
  1. Stap 1: Week 1
  2. Stap 2: Week 1-2
  3. Stap 3: Week 3

**6. Mogelijke problemen en oplossingen**

* Wat kan er misgaan?
  + Ik kan mogelijk overmoedig worden in hoeveel ik denk dat ik in de gewenste tijd kan doen.
* Hoe ga je dat oplossen?
  + Ik ga me focussen op het belangrijkste deel van wat ik in mijn hoofd heb, andere dingen die ik wil toevoegen kan ik altijd nog achteraf toevoegen wanneer ik meer tijd heb.

**Werkblad: Stap 2 – Uitvoeren**

**1. Actieplan**

* Wat ga je nu doen?
  + Ik ga werken aan de wireframes en aan het prototype.
* Wat wil je hiermee bereiken?
  + Ik wil een duidelijk design klaar hebben liggen zodat ik minder snel afgeleid zal raken.

**2. Voortgang bijhouden**

* Wat ging goed?
* Waar had je hulp bij nodig of wat moest je opzoeken?

**3. Probleemoplossing**

* Tegen welk problemen ben je aangelopen?
* Wat heb je gedaan om dit op te lossen?

**4. Resultaat**

* Schrijf op wat je met deze opdracht hebt bereikt. Denk aan:
* Wat heb je gemaakt of afgerond?
* Wat kun je nu beter dan voordat je begon?
* Is je doel gehaald?

Geef een duidelijk en kort antwoord, bijvoorbeeld: ‘Ik heb een werkende homepage gemaakt’ of ‘Ik snap nu beter hoe ik Flexbox moet gebruiken.’

**Werkblad: Stap 3 – Reflecteren**

**1. Wat ging goed?**

* Wat ging goed tijdens het uitvoeren van de opdracht?

**2. Wat kon beter?**

* Waar liep je vast of had je moeite mee?

**3. Reflectievragen**

Beantwoord de volgende vragen:

1. Hoe ben je aan de slag gegaan?
2. Wat ging makkelijk?
3. Ben je tevreden over het resultaat?
4. Heb je AI gebruikt? Zo ja, wat heb je geleerd?

**4. Verbeterpunten**

* Schrijf op wat je een volgende keer anders zou doen en hoe je problemen in de toekomst kunt voorkomen.

**5. Leerpunten**

* Wat heb je geleerd van deze opdracht?
* Hoe kun je dit toepassen in de toekomst?

**Werkblad: Stap 4 – Verbeteren**

**1. Feedback verzamelen**

* Van wie heb je feedback gekregen?
* Wat waren de belangrijkste opmerkingen?

**2. Aanpassingen doorvoeren**

* Welke verbeteringen heb je doorgevoerd?

**3. Evaluatie van je aanpak**

* Wat werkte goed in je aanpak bij het verbeteren van je website?
* Wat zou je de volgende keer anders doen bij het verbeteren van je website?

**Werkblad: Stap 5 – Publiceren en Afronden**

**1. Evaluatie van je werk**

* Wat zijn je belangrijkste leerpunten?
* Wat wil je bij een volgende opdracht leren, wat zijn je doelen voor de volgende opdracht?

**2. Conclusie**

* Beschrijf kort hoe je het project hebt ervaren en wat het je heeft opgeleverd.